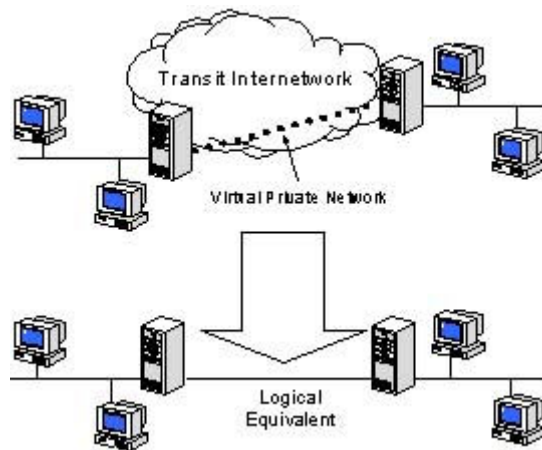


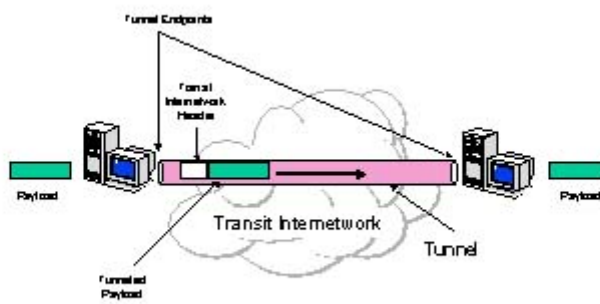
VPN (Virtual Private Network)

VPN در یک تعریف کوتاه شبکه‌ای از مدارهای مجازی برای انتقال ترافیک شخصی است. در واقع پیاده‌سازی شبکه‌ی خصوصی یک شرکت یا سازمان را روی یک شبکه عمومی، VPN گویند. شبکه‌های رایانه‌ای به شکل گسترده‌ای در سازمان‌ها و شرکت‌های اداری و تجاری مورد استفاده قرار می‌گیرند. اگر یک شرکت از نظر جغرافیایی در یک نقطه متمرکز باشد، ارتباطات بین بخش‌های مختلف آنرا می‌توان با یک شبکه‌ی محلی¹ برقرار کرد. اما برای یک شرکت بزرگ که دارای شعب مختلف در نقاط مختلف یک کشور و یا در نقاط مختلف دنیا است و این شعب نیاز دارند که با هم ارتباطات اطلاعاتی امن داشته باشند، بایستی یک شبکه‌ی گسترده‌ی خصوصی بین شعب این شرکت ایجاد گردد. شبکه‌های Intranet که فقط محدود به یک سازمان یا یک شرکت می‌باشند، به دلیل محدودیت‌های گسترشی نمی‌توانند چندین سازمان یا شرکت را تحت پوشش قرار دهند. شبکه‌های گسترده² نیز که با خطوط استیجاری راه‌اندازی می‌شوند، در واقع شبکه‌های گسترده‌ی امنی هستند که بین مراکز سازمان‌ها ایجاد می‌شوند. پیاده‌سازی این شبکه‌ها علی‌رغم درصد پایین بهره‌وری، نیاز به هزینه‌ی زیادی دارد. زیرا، این شبکه‌ها به دلیل عدم اشتراک منابع با دیگران، هزینه‌ی مواقع عدم استفاده از منابع را نیز بایستی پرداخت کنند. راه‌حل غلبه بر این مشکلات، راه‌اندازی یک VPN است.



شکل 1- یک شبکه‌ی VPN

شبکه‌های خصوصی مجازی² برای مکانیزم انتقال امن به جای استفاده از خطوط استیجاری از مسیریاب‌های اینترنت استفاده می‌کنند. در واقع VPN به‌عنوان یک شبکه‌ی خصوصی از یک شبکه‌ی عمومی (مثل اینترنت) برای وصل شدن به سایت‌ها یا کاربران دیگر استفاده می‌کند (شکل ۱). بنابراین VPN می‌تواند انتخاب مناسبی برای سازمان‌ها و شرکت‌هایی که توزیع جغرافیایی پراکنده‌ای دارند، باشد. مجازی بودن در VPN به این معناست که شبکه‌های محلی و میزبان‌های متعلق به عناصر اطلاعاتی یک شرکت که در نقاط مختلف از نظر جغرافیایی قرار دارند، همدیگر را ببینند و این فاصله‌ها را حس نکنند. VPN‌ها برای پیاده‌سازی این خصوصیت از مفهومی به نام تونل‌کشی (tunneling) استفاده می‌کنند. در تونل‌کشی، بین تمامی عناصر مختلف یک VPN، تونل زده می‌شود. از طریق این تونل، عناصر به صورت شفاف همدیگر را می‌بینند (شکل ۲).



شکل 2- مفهوم تونل کشی در VPN

برای تونل کشی بین عناصر یک VPN از مفهومی به نام لفافه بندی بسته های اطلاعاتی^۲ استفاده می شود. تمام عناصر یک VPN دارای آدرس های اختصاصی هستند. همه این عناصر از آدرس های اختصاصی یکدیگر مطلعند و هنگام ارسال داده بین یکدیگر از این آدرس ها استفاده می کنند. این وظیفه ی یک VPN است که بسته های اطلاعاتی را در بسته های انتقالی روی شبکه عمومی لفافه بندی کند و پس از انتقال امن از محیط ارتباط عمومی، آن بسته ها را از حالت لفافه بندی خارج نموده و با توجه به آدرس قبل از لفافه بندی، بسته ها را به عنصر گیرنده برساند. به این ترتیب ایجاد VPN بر روی یک شبکه ی عمومی، با پیاده سازی دو جنبه ی خصوصی گری و مجازی گری امکان پذیر است.

امنیت در VPN

خصوصی بودن یک VPN بدین معناست که بسته ها به صورت امن از یک شبکه ی عمومی مثل اینترنت عبور نمایند. برای محقق شدن این امر در محیط واقعی از:

۱. رمز کردن داده ها، برای خوانا نبودن محتوای بسته های مربوط به VPN توسط شخص ثالثی که ممکن است در بین راه به آن دسترسی پیدا کند.
۲. هویت شناسی بسته ها، برای اطمینان از ارسال بسته ها به وسیله یک فرستنده ی مجاز استفاده می شود. هریک از این موارد به وسیله ی تدابیری مانند قرارداد IPsec پشتیبانی می شوند VPN. مانند شبکه های دیگر می تواند شامل یک مسیریاب و یا یک دیواره آتش باشد که بنا به سیاست های اتخاذ شده ی امنیتی و با استفاده از قراردادهای تعریف شده ی موجود ایجاد می گردد.

مزایا و معایب VPN

VPN نسبت به شبکه‌های پیاده‌سازی شده با خطوط استیجاری، در پیاده‌سازی و استفاده، هزینه کمتری صرف می‌کند. اضافه و کم کردن گره‌ها یا شبکه‌های محلی به VPN، به خاطر ساختار آن، با هزینه‌ی کمتری امکان‌پذیر است. در صورت نیاز به تغییر همبندی شبکه‌ی خصوصی، نیازی به راه‌اندازی مجدد فیزیکی شبکه نیست و به صورت نرم‌افزاری، همبندی شبکه قابل تغییر است. از آنجایی که در VPN ارتباط بین سایت‌ها یا کاربران دیگر بر مبنای یک شبکه‌ی عمومی، مانند اینترنت، می‌باشد و از عدم اطمینان از کارایی سرویس و تأخیر در ارتباطات، مهم‌ترین عیب شبکه‌های امروزی مانند اینترنت است، VPN‌های ایجاد شده بر روی آنها نیز با این مشکلات روبرو خواهند بود. به عبارت دیگر از آن‌جا که دسترسی به شبکه‌های عمومی فعلی مانند اینترنت، قابل اطمینان نیست در نتیجه این مشکل به VPN‌ها نیز انتقال خواهد یافت.

معماری‌های VPN

۱. **شبکه‌ی محلی - به - شبکه‌ی محلی**: تبادل اطلاعات به صورت امن، بین دو شعبه‌ی مختلف از یک سازمان می‌تواند از طریق شبکه عمومی و به صورت مجازی، به فرم شبکه‌ی محلی - به - شبکه‌ی محلی صورت گیرد. هدف از این نوع معماری، این است که تمامی رایانه‌های متصل به شبکه‌های محلی مختلف موجود در یک سازمان، که ممکن است از نظر مسافت بسیار از هم دور باشند، به صورت مجازی، به صورت یک شبکه محلی دیده شوند و تمامی رایانه‌های موجود در این شبکه‌ی محلی مجازی بتوانند به تمامی اطلاعات و کارگزارها دسترسی داشته باشند و از امکانات یکدیگر استفاده نمایند. در این معماری، هر رایانه تمامی رایانه‌های موجود در شبکه‌ی محلی مجازی را به صورت شفاف مشاهده می‌نماید و قادر است از آنها استفاده‌ی عملیاتی و اطلاعاتی نماید. تمامی میزبان‌های این شبکه‌ی مجازی دارای آدرسی مشابه میزبان‌های یک شبکه‌ی محلی واقعی هستند.
۲. **میزبان - به - شبکه‌ی محلی**: حالت خاص معماری شبکه‌ی محلی - به - شبکه‌ی محلی، ساختار میزبان - به - شبکه‌ی محلی است که در آن، یک کاربر مجاز) مانند مدیر شرکت که از راه دور کارهای اداری و مدیریتی را کنترل می‌کند و یا نماینده‌ی فروش شرکت که با شرکت ارتباط برقرار کرده و معاملات را انجام می‌دهد (می‌خواهد از راه دور با یک شبکه محلی که پردازشگر اطلاعات خصوصی یک شرکت است و با پایگاه داده‌ی شرکت در تماس مستقیم است، ارتباط امن برقرار نماید. در این ارتباط در واقع میزبان راه دور به عنوان عضوی از شبکه‌ی محلی شرکت محسوب می‌شود که قادر است از اطلاعات و کارگزارهای موجود در آن شبکه محلی استفاده نماید. از آن‌جا که این یک ارتباط دوطرفه نیست، پس میزبان‌های آن شبکه محلی، نیازی به برقراری ارتباط با میزبان راه دور ندارند. در صورت نیاز به برقراری ارتباط شبکه‌ی محلی با میزبان راه دور، باید همان حالت معماری شبکه‌ی محلی - به - شبکه‌ی محلی پیاده‌سازی شود. در این معماری برقراری ارتباط همواره از سوی میزبان راه دور انجام می‌شود.

۳. میزبان-به-میزبان: معماری دیگری که وجود دارد، ساختار میزبان-به-میزبان می باشد. در این معماری، دو میزبان با هم ارتباط امن دارند. بدلیل تفاوت های این معماری با دو معماری فوق) مناسب بودن این همبندی برای ارتباطات شخصی و نه شرکتی، برقراری ارتباط یک میزبان با اینترنت بدون دیواری آتش و قرار نگرفتن یک شبکه ی محلی پشت یک دیواری آتش (این معماری استفاده ی عملیاتی و تجاری کمتری دارد.

قراردادهای موجود در پیاده سازی VPN

قراردادهای تعریف شده در پیاده سازی VPN به دو رده ی بسته گرا⁵ و کاربردگرا⁶ طبقه بندی می شوند. در قراردادهای بسته گرای VPN، لفافه بندی روی بسته ها اعمال می شود. اکثر پیاده سازی های تجاری و غیر تجاری VPN، بسته گرا می باشند. این قرارداد از قرارداد PPP⁷ برای بسته بندی اطلاعات استفاده می نماید. این نوع قراردادها در مدل استاندارد لایه بندی شبکه ی OSI، در سطح لایه های دوم و سوم قرار دارند. بنابراین، امکان تونل کشی برای دسترسی راه دور وجود دارد. در قراردادهای کاربردگرا، اعمال رمزنگاری اطلاعات و هویت شناسی کاربران انجام می شود. این نوع قراردادها در مدل پشته ای شبکه ی OSI در لایه های چهارم به بالا قرار دارند و چون آدرس دهی شبکه ها و میزبانها در لایه ی سوم مدل پشته ای شبکه ی OSI امکان پذیر است، این نوع قراردادها امکان تونل کشی بین میزبان و شبکه ی محلی یا بین دو شبکه ی محلی را فراهم نمی کنند. با توجه به عدم امکان تونل کشی در قراردادهای این رده، توانایی ایجاد شبکه های مجازی در قراردادهای این رده وجود ندارد و از این قراردادها برای ایجاد شبکه های خصوصی استفاده می شود. البته می توان برای مخفی سازی آدرس های شبکه ی محلی، از امکان ترجمه ی آدرس شبکه (NAT) که در اکثر دیواری های آتش وجود دارد، استفاده نمود. با این روش می توان بعضی از قابلیت های تونل کشی را برای قراردادهای VPN کاربردگرا ایجاد کرد.

قراردادهای رده ی بسته گرای VPN

مهم ترین قراردادهای رده ی بسته گرای VPN، قرارداد IPsec می باشد، قراردادهای دیگر این رده، قراردادهای PPTP، L2F، L2TP و SKIP می باشند که هر یک به صورت مختصر شرح داده می شوند. **8: PPTP** یک مکانیزم تونل کشی نقطه به نقطه است که برای دسترسی راه دور به کارگزار سخت افزاری Ascend و ویندوز NT طراحی شده است. در این قرارداد، امکان رمزنگاری و هویت شناسی پیش بینی نشده و از قرارداد PPP برای بسته بندی اطلاعات استفاده می شود. قرارداد PPP ارتباط تلفنی یک میزبان به شبکه ی محلی را فراهم می آورد و وظیفه ی لایه ی پیوند داده و لایه ی فیزیکی را هنگام ارتباط تلفنی میزبان به فراهم آورنده ی سرویس اینترنت (ISP)، انجام می دهد. کارفرمای PPTP، بسته های PPP را با استفاده از قرارداد لفافه بندی GRE در لفافه قرار می دهد و به سمت کارگزار PPTP ارسال می کند. بدین وسیله تونلی بین کارفرما و کارگزار PPTP برقرار می شود. قرارداد PPTP در کاربردهای کوچک و کاربردهایی که نیاز به امنیت خیلی بالایی ندارند،

استفاده می‌شود. کارگزارهای PPTP به همراه سیستم عامل‌های ویندوز 95/98/NT ارائه شده است. بنابراین، راه‌اندازی VPN با استفاده از قرارداد PPTP در این محیط‌ها کم‌هزینه و مقرون به‌صرفه است. قرارداد PPTP دارای قابلیت پیاده‌سازی VPN شبکه‌ی محلی-به-شبکه‌ی محلی نیز می‌باشد.

2: L2F این قرارداد مانند PPTP یک قرارداد تونل‌کشی در لایه‌ی دوم است که توسط شرکت Cisco ارائه شده و بوسیله‌ی بعضی از شرکت‌ها نظیر Telecom حمایت می‌شود.

10: L2TP یک مکانیزم تونل‌کشی است که از ترکیب مکانیزم‌های PPTP و L2F به منظور بهره‌وری از محاسن هر دو قرارداد به وجود آمده است. این قرارداد در لایه‌ی پیوند داده، عمل می‌کند و همانند PPTP از قرارداد PPP برای بسته‌بندی اطلاعات استفاده می‌کند.

11: SKIP یک قرارداد مدیریت کلید است ولی با توجه به اینکه این قرارداد امکانات تونل‌کشی را نیز ارائه می‌دهد، می‌توان آن را به عنوان یک قرارداد پیاده‌سازی VPN در نظر گرفت. این قرارداد در سطح لایه‌ی سوم OSI کار می‌کند.

قراردادهای کاربردهای VPN

قراردادهای **SSH** ¹² و **SOCKS** از قراردادهای کاربردهای VPN می‌باشند که هر یک به صورت مختصر شرح داده می‌شوند. کاربرد اصلی قرارداد **SSH**، امن نمودن خدمت ارتباط از راه دور است. این قرارداد در لایه‌ی کاربرد و بالاتر از قرارداد **TCP/IP** کار می‌کند. **SSH**، قابلیت هویت‌شناسی کاربران و رمزنگاری اطلاعات را دارد. قرارداد **SSH** دارای سه لایه‌ی اصلی انتقال، هویت‌شناسی کاربر و اتصال می‌باشد. لایه‌ی انتقال، وظیفه‌ی فراهم آوردن امنیت و هویت‌شناسی کارگزار را به عهده دارد. به علت قرار گرفتن این لایه بر روی لایه‌ی **TCP** و همچنین وجود حفره‌ی امنیتی در لایه‌های **TCP** و **IP**، امنیت در ارتباط بین دو کامپیوتر از بین خواهد رفت، که می‌توان با قرار دادن دیواره‌ی آتش بر روی آن، این مشکل را به نوعی حل نمود. لایه‌ی هویت‌شناسی کاربر، وظیفه‌ی شناساندن کارفرما به کارگزار را به عهده دارد. لایه‌ی اتصال وظیفه‌ی تسهیم و ایجاد کانال‌های امن لایه‌های انتقال و هویت‌شناسی را بر عهده دارد. از قرارداد **SSH** می‌توان برای پیاده‌سازی شبکه‌های خصوصی که حالت خاصی از **VPN** هستند، استفاده نمود.

قرارداد **SOCKS** در مدل لایه‌بندی شبکه **OSI** در لایه‌ی پنجم ¹³ به صورت کارفرما و کارگزار پیاده‌سازی شده است. این قرارداد دارای امکان رمزنگاری اطلاعات نیست ولی به دلیل داشتن امکان هویت‌شناسی چند سطحی و امکان مذاکره بین کارفرما و کارگزار (**SOCKS (Negotiate Capability)**)، می‌توان از آن برای پیاده‌سازی قراردادهای رمزنگاری موجود، از آن استفاده نمود. **SOCKS**، به صورت **Circuit-Level Proxy** پیاده‌سازی شده است. یعنی، کارفرما و کارگزار **SOCKS** در دروازه‌های دو شبکه محلی، اعمال هویت‌شناسی و مذاکره‌های لازم را انجام می‌دهند و سپس ارتباطات میزبان‌های دو شبکه محلی با یکدیگر انجام می‌شود. چون کارفرمای **SOCKS** مثل یک وکیل ¹⁴ عمل می‌نماید، می‌توان برای امنیت بیشتر، به میزبان‌های شبکه‌ی محلی، آدرس‌های نامعتبر اختصاص داد و با ترجمه آدرس شبکه (**NAT**) که در کارگزار **SOCKS** انجام می‌شود، این آدرس‌های نامعتبر را به آدرس معتبر و بالعکس تبدیل نمود. با این روش می‌توان شبکه محلی را از یک شبکه عمومی مخفی نمود.

پیاده‌سازی VPN در لینوکس

برای ایجاد VPN در لینوکس از قرارداد IPsec استفاده می‌شود. این انتخاب به دلیل اهمیت بالا و استفاده‌ی گسترده از قرارداد IPsec در اینترنت می‌باشد. نسخه آزاد پیاده‌سازی IPsec در لینوکس، FreeS/WAN می‌باشد که اکثر قابلیت‌های IPsec را در لینوکس پیاده‌سازی کرده است. این نرم‌افزار در حال تکمیل و گسترش است. این نرم‌افزار قابلیت ایجاد معماری‌های مختلف یک VPN را دارد. بعد از نصب این نرم‌افزار در لینوکس، پرونده‌های مورد نیاز برای ایجاد قابلیت IPsec به هسته‌ی لینوکس، در مسیر `/usr/src/linux/net/ipsec/` قرار می‌گیرند. معماری ارائه شده در FreeS/WAN بدین شرح است که چهار کارت شبکه مجازی به نام‌های IPsec0 تا IPsec3 وظیفه اعمال سیاست‌های قرارداد IPsec روی بسته‌های ارسالی از آن کارت شبکه‌ها را دارند. هر کدام از این کارت شبکه‌های مجازی برای ارسال بسته‌ها، به یک کارت شبکه واقعی نیاز دارند که با انتساب به آن، بسته‌های رمزنگاری شده و لفافه‌بندی شده را از طریق آن ارسال نمایند. هر کارت شبکه مجازی دارای یک آدرس IP است که آن آدرس با آدرس کارت شبکه‌ای که به آن منتسب می‌شود، یکی است. هر کارت شبکه‌ی مجازی تمامی قابلیت‌های کارت‌های واقعی را دارد و می‌توان بسته‌ها را بعد از مسیریابی شدن به آن ارسال نمود که از طریق آن به بیرون از دامنه‌ی امنیتی یا میزبان ارسال شود. کارت شبکه‌های مجازی و واقعی و جدول مسیریابی و سایر پارامترهای IPsec، معماری مورد نظر برای VPN را تعیین می‌کنند و این پارامترها را می‌توان از طریق FreeS/WAN و از سطح کاربر به هسته‌ی لینوکس فرستاد تا پیکربندی لازم برای VPN و معماری آن انجام شود.

-
- 1 LAN
 - 2 WAN
 - 3 VPN
 - 4 Encapsulation
 - 5 Packet Oriented
 - 6 Oriented Application
 - 7 Point to Point Protocol
 - 8 Point to Point Tunneling Protocol
 - 9 Layer Two Filtering
 - 10 Layer 2 Tunneling Protocol
 - 11 Simple Key Management for Internet Protocol
 - 12 PPTPSecure Shell
 - 13 Session
 - 14 Proxy

By: Morteza Khayer In WWW.KHAYYER.COM

Student of computer in sari university

Mail address khayer@khayer.com & khayer@iausari.ac.ir